

## OBJETIVO PREVENTIVO



Controlar las Emociones e identificar la curva emocional propia y en las demás personas.

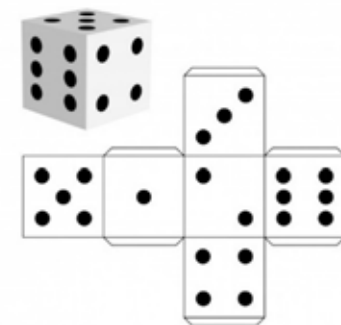
## MATERIALES



Tablero, dado, cuadro de las emociones y las palabras.

## ESCALERA DE LAS EMOCIONES

Imprime o juega desde la pantalla con el tablero de escalera, para ello necesitara un dado (si no cuentas con uno lo puedes hacerlo tu mismo con cartulina o cartón como lo indica la imagen). Lanza el dado y según el numero que saques avanza las casilla, si caes en la parte inferior de una escalera subes hasta el final, si caes en la cabeza de la serpiente bajas hasta la cola, cada casilla tiene un color específico y representan una emoción (**Amarillo**-alegría, **Azul**-tristeza, **Rojo**-rabia, **Verde**-desagrado y **Morado**-miedo) por cada casilla en la que te ubiques debes buscar una acción que se relacione con esa emoción. Por ejemplo si caes en amarillo es alegría y la acción puede ser hacer un gol. Ganas la partida cuando llegues a la meta.



- ALEGRÍA
- TRISTEZA
- RABIA
- DESAGRADO
- MIEDO